

REGLAMENTO FALL GUYS

RETO SPONCH

FEATURING

FALLGUYS

AVISO IMPORTANTE

ESTE EVENTO NO ESTÁ PATROCINADO, RESPALDADO NI ADMINISTRADO EN MODO ALGUNO POR, O ASOCIADO DE OTRO MODO CON, EPIC GAMES, INC. LA INFORMACIÓN QUE BRINDAN LOS JUGADORES EN RELACIÓN CON ESTE EVENTO SE PROPORCIONA AL ORGANIZADOR DEL MISMO Y NO A EPIC GAMES, INC.

AL PARTICIPAR EN ESTE EVENTO, EN LA MEDIDA EN QUE LO PERMITA LA LEY APLICABLE, LOS JUGADORES ACEPTAN EXIMIR DE RESPONSABILIDAD A MEDIATONIC, LTD., SUS LICENCIANTES, SUS FILIALES Y SUS EMPLEADOS, DIRECTIVOS, DIRECTORES, AGENTES, CONTRATISTAS Y OTROS REPRESENTANTES DE CUALQUIER RECLAMACIÓN, DEMANDA, ACCIÓN, PÉRDIDA, RESPONSABILIDAD Y GASTO RELACIONADO CON EL EVENTO.

ÍNDICE	2
1.- Introducción	3
2.- Competencia	3
3.- Código de Conducta	5
4.- Inscripciones	5
5.- Elegibilidad	5
6.- Fechas de Juego	6
• Final presencial	7
7.- Reporte de resultados	7
8.- Premios	7
9.- Punto de contacto	7
10.- Desconexiones	8
11.- Uso de programas terceros	8
12.- Cambios al Reglamento y toma de decisiones	8
Términos y condiciones	8

1. Introducción

El uso de este reglamento será exclusivo para la competencia ofrecida por Reto Sponch en el Torneo de Fall Guys. En este reglamento se explicarán los detalles y requisitos para el torneo, así como cuestiones necesarias que se requerirán.

Estas reglas oficiales se aplican a todos los jugadores participantes. Al registrarse se acepta cumplir las reglas indicadas en este documento.

El torneo y reglamento son propiedad de **GGTech Latinoamérica**.

2. Competencia

El torneo se llevará a cabo en una partida privada, donde los jugadores sumarán puntos acorde a la cantidad de salas que lleguen a pasar. El torneo contará con cuatro clasificatorios, donde todos pueden participar.

Se jugarán 3 partidas por grupo. Se jugarán dos partidas en el show de “En Solitario” y 1 partida con el show “En Solitario X-Tremo”. Dependiendo de la cantidad de jugadores se decidirá la cantidad de grupos que se harán, esto se anunciará en el Discord oficial de la competencia.

La tabla de puntos será de forma individual.

Al final de las 3 partidas, los 16 jugadores (dependiendo la cantidad de inscritos, esta cifra puede cambiar) que obtengan más puntos totales sumando las 3 partidas serán los ganadores y pasarán a su siguiente ronda.

Cada sala contará con su propia tabla de posiciones. El primer lugar siempre se llevará 100 puntos, mientras que el resto conseguirá 10 puntos por cada ronda de partida.

PUNTOS POR SALA

RANKING POR SALA 32 max	
PUESTO	PUNTUACIÓN
1 Lugar	100 pts
Última Ronda	60 pts
5ta Ronda	50 pts
4ta Ronda	40 pts
3ra Ronda	30 pts
2da Ronda	20 pts
1ra Ronda	10 pts

Cada clasificatorio contará con una tabla final de puntos.

Se suman los puntos de todos los clasificatorios donde hayan participado y al final los primeros 64 del ranking general llegan a la semifinal, de ahí pasarán 4 jugadores a la final presencial.

PUNTOS FINALES POR CLASIFICATORIO

PRIMER CLASIFICATORIO	
PUESTO	PUNTUACIÓN
1	100 pts
2	80 pts
3 - 4	70 pts
5 - 8	60 pts
9 - 16	50 pts
17 - 32	40 pts
33 - 64	20 pts
65+	10 pts

SEGUNDO CLASIFICATORIO	
PUESTO	PUNTUACIÓN
1	200 pts
2	160 pts
3 - 4	140 pts
5 - 8	120 pts
9 - 16	100 pts
17 - 32	80 pts
33 - 64	40 pts
65+	20 pts

TERCER CLASIFICATORIO	
PUESTO	PUNTUACIÓN
1	300 pts
2	240 pts
3 - 4	210 pts
5 - 8	180 pts
9 - 16	150 pts
17 - 32	120 pts
33 - 64	60 pts
65+	30 pts

CUARTO CLASIFICATORIO	
PUESTO	PUNTUACIÓN
1	400 pts
2	320 pts
3 - 4	280 pts
5 - 8	240 pts
9 - 16	200 pts
17 - 32	160 pts
33 - 64	80 pts
65+	40 pts

2.1 Modo de Partida

Las salas las creará un administrador del torneo con las siguientes características:

Configuración

- Jugar, Shows personalizados y Crear.
- Selector de Shows, Show Solo
- 32 jugadores
- Pasar el código de la sala - Este código se les hará llegar a cada grupo.

Puntualidad

- El tiempo de espera será de 10 minutos después de la hora oficial a indicar por la organización. Transcurrido este tiempo, si un jugador no llega perderá la partida automáticamente y su contrincante deberá reportar su victoria.
- Es responsabilidad de todos los jugadores estar al pendiente de la información publicada y de mantenerse en contacto con la administración.
- Los horarios una vez especificados no están sujetos a cambio y todos los jugadores se comprometen a tener la disponibilidad de participación.
- En caso de que dos jugadores de una misma llave no se presenten a jugar su enfrentamiento ambos jugadores perderán dicho encuentro.

Mecánica de Ayuda y equipos

- No está permitido utilizar la mecánica de ayuda en el torneo. El torneo es individual y los jugadores deben superar los obstáculos y shows por sí mismos. Hacer equipo puede suponer sanciones para los jugadores.

3. Código de conducta

Todos los jugadores deberán ser respetuosos con el resto de asistentes, staff y jugadores, queda estrictamente prohibido el uso de señas o lenguaje ofensivo o soez, y se deberá mantener un lenguaje y comunicación para toda la familia.

Además se utilizarán los términos y condiciones de Fall Guys para poder participar.

En dado caso de que un jugador no cumpla con esta regla se le prohibirá participar en dicho torneo.

4.- Inscripciones

Las inscripciones se llevarán a cabo en la página [web oficial de Sponch](#) en las siguientes fechas y horarios para cada torneo.

Clasificatorio 1

Inscripciones - 8 al 21 de abril

Torneo - 22 al 26 de abril

Clasificatorio 2

Inscripciones - 20 de mayo al 2 de junio

Torneo - 3 al 7 de junio

Clasificatorio 3

Inscripciones - 10 al 23 de junio

Torneo - 24 al 28 de junio

Clasificatorio 4

Inscripciones - 22 de julio al 4 de agosto

Torneo - 5 al 9 de agosto

Semifinal de los clasificatorios: 30 y 31 de agosto

Gran final presencial: 21 de septiembre.

A continuación adjuntamos una guía para unirse al torneo de manera eficiente:

GUIA:

<https://drive.google.com/file/d/1BLgkCAke-U26Caq557ojRp-4-bVULDI/view?usp=sharing>

5.- Elegibilidad

Los jugadores que quieran participar en el torneo deberán cumplir con los siguientes requisitos:

- Todos los jugadores que residan dentro de México, sin importar su nacionalidad podrán participar en el torneo.
- Cualquier jugador mayor de +13 años cumplidos podrá participar, los jugadores menores de edad (13-17) deberán firmar una carta de permiso y autorización por sus padres o tutores.
- Todos los jugadores deberán tener su cuenta de juego en buen estado, que no haya recibido ningún tipo de sanción por parte de los organizadores o de los desarrolladores del juego (veto a cuenta/restricción de características).

Nota: se adjunta una guía paso a paso para unirse a la partida

GUIA

Todos los jugadores deberán llenar los datos requeridos para crear un usuario, además deberán crear su perfil, agregar el usuario de discord y añadir el nombre de juego en el apartado de IGN para Fall Guys (cuenta de Epic Games y su ID del juego). Estos datos son indispensables para confirmar el estatus de los jugadores.

6.- Fechas de Juego

Serán 3 partidas por grupo y por día, todo esto dependiendo de la cantidad de jugadores totales por torneo. Los grupos alineados en las siguientes fechas son solo un estimado. Recuerda estar atento al discord oficial, para las actualizaciones.

Clasificatorio 1

- Día 1 - TBD - Grupo 1 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 2 - TBD - Grupo 2 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 3 - TBD - Grupo 3 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 4 - TBD - Grupo 4 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 5 - TBD - Final - 5:00 pm CDMX

Clasificatorio 2

- Día 1 - TBD - Grupo 1 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 2 - TBD - Grupo 2 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 3 - TBD - Grupo 3 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 4 - TBD - Grupo 4 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 5 - TBD - Final - 5:00 pm CDMX

Clasificatorio 3

- Día 1 - TBD - Grupo 1 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 2 - TBD - Grupo 2 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 3 - TBD - Grupo 3 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 4 - TBD - Grupo 4 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 5 - TBD - Final - 5:00 pm CDMX

Clasificatorio 4

- Día 1 - TBD - Grupo 1 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 2 - TBD - Grupo 2 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 3 - TBD - Grupo 3 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 4 - TBD - Grupo 4 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 5 - TBD - Final - 5:00 pm CDMX

Las fechas pueden cambiar dependiendo de las necesidades del torneo con previo aviso.

Las **semifinales**, se realizarán el 30 y 31 de agosto, cuando hayan terminado los clasificatorios, éstas se llevarán a cabo de manera online. El día 30 de agosto jugarán los mejores 64 jugadores divididos en dos grupos de 32 jugadores. De cada grupo clasificarán 16 jugadores a las partidas del 31 de agosto, las cuales se llevarán a cabo de manera online y se transmitirán.

5.1 Final presencial

A los jugadores clasificados a la etapa final se les dará hospedaje, tickets para viaje redondo y alimentos durante toda la estadía en el evento (desayuno, comida y cena). Los pasajes de transporte de los jugadores y personal desde sus domicilios hasta el aeropuerto de la ciudad donde residen deberá ser cubierto por ellos mismos. En caso de ser extranjeros que residan dentro de la República Mexicana, deberán contar con todos los papeles vigentes correspondientes para viajar.

En caso de que pase un jugador menor de edad este deberá estar acompañado por un tutor legal, a quién también se le cubrirán los gastos antes mencionados.

La **final** será presencial en (TBD) el 21 de septiembre.

7.- Reporte de Resultados

Para validar tanto la participación como los resultados obtenidos en las partidas será necesario tomar una Captura de Pantalla (SS), compartir en el canal de Reporte de Resultados en el Discord oficial y esperar a que un Administrador valide dichos resultados.

Deberán compartir la captura de la ronda a la que llegaron y en la que fueron eliminados, en caso de perder antes de llegar a la ronda final.

8.- Premios

- Primer lugar: monitor gamer, silla gamer, teclado gamer, mouse gamer, headset.
- Segundo lugar monitor gamer + headset.
- Tercer lugar silla gamer + headset.

9.- Punto de Contacto

Los jugadores del torneo podrán ponerse en contacto con la administración y miembros del Staff en el Discord oficial para aclarar sus dudas, abrir ticket de reporte de resultados, así como poder saber la información que el Staff brindara a los jugadores por si se requiere un cambio de fechas o datos adicionales.

- Discord: [Reto Sponch](#)

10.- Desconexiones

Si un jugador se desconecta de la partida y no puede reingresar, no podrá sumar puntos en esa partida, sin embargo podrá volver a unirse para la(s) partida(s) posteriores y seguir sumando puntos. Les pedimos a todos los jugadores que revisen su conexión y actualizaciones necesarias antes del inicio de las partidas.

11.- Uso de Programas Terceros

Está prohibido el uso de programas externos para favorecer el juego individual o afectar la jugabilidad para dar una ventaja o abusar de una mecánica. Cualquier jugador que se sorprenda con el uso de programas de terceros se le descalificará inmediatamente de la competencia.

12.- Cambios al Reglamento y toma de decisiones

El reglamento está sujeto a cambios acorde a las necesidades que el torneo requiera, dichos cambios serán notificados con antelación y no serán retroactivos, es decir no se podrá juzgar una situación anterior si el reglamento llega a ser actualizado.

Si hay alguna situación que no se pueda resolver o esté descrita en el reglamento quedará a consideración del Staff. Todas las decisiones serán tomadas con la finalidad de salvaguardar el espíritu competitivo así como promover la sana competencia.

TÉRMINOS Y CONDICIONES

Debe cumplir con los requisitos previos anunciados. Se les comunicará a los ganadores por medio del correo electrónico. Los premios se entregarán en un lapso de 60 a 90 días hábiles.