

# Reglamento de Just Dance 2024

(Reglamento enfocado en la participación del usuario dentro de instalaciones de evento "TELCEL GAMERGY" por el periodo de 3 días "23 al 25 de agosto" buscando la competencia y convivencia sana entre los colaboradores y asistentes del evento)

En orden a lo establecido en el siguiente reglamento, la organización de las activaciones y torneos de Just Dance se abstiene el derecho de hacer cambios y tomar decisiones de último momento en función al requerimiento número 1 de este reglamento "Mantener una sólida sana convivencia entre colaboradores y asistentes" esto con el fin de no causar problemas a los organizadores del evento, a la sede del evento ni agentes de dicho ente.

Una vez dicho esto se da paso a la descripción del reglamento del torneo Just Dance

## Descripción

Just Dance es un juego de ritmo desarrollado y publicado por Ubisoft quien se reserva todos los derechos de autor de dicho juego, se lanzó en el 2009 creado así la saga de JUST DANCE con más de 15 volúmenes para diferentes consolas, un juego donde se intenta imitar los movimientos del bailarín que está en pantalla haciendo que los jugadores ganen puntos dependiendo del movimiento que ellos realicen y cómo lo realicen, cuenta con 4 niveles de dificultad [ Facil - Medio - Dificil - Extremo ] de esta manera el jugador completa la canción con un puntaje específico dependiendo de su desempeño y precisión a lo largo de la canción elegida determinando como ganador a quien logre el mayor puntaje en pantalla.

## Gestion del torneo

En el espacio determinado por la organización del evento se gestionará una serie de activaciones sobre Just Dance en el "Stand JUST DANCE RETO SPONCH" y un torneo clasificatorio para la gran final a llevarse a cabo en "Escenario de UNIVERSITY" en el cual se disputarán los 3 primeros lugares del torneo.

Durante las fechas del Viernes 23 de agosto al sábado 24 de agosto, se podrá participar en esta serie de activaciones y clasificatorios del torneo de dicho juego en las áreas ya mencionadas.

(La organización del evento se reservará el derecho de admisión y además, se deslinda de toda responsabilidad dentro de la gestión de dichas activaciones y torneo aunque es consciente de tener la última palabra en la elaboración de estas mismas en beneficio de la comunidad y su sana convivencia llevando a cabo o cancelando las actividades de ser requeridas)

## **Sobre la competencia**

La competencia estará abierta a cualquier persona física asistente al evento sin restricción de edad, siempre que respete las condiciones exigidas y el código de conducta tal y como aparece en este reglamento.

La competencia es gratuita y podrán participar todos los jugadores que cuenten con su entrada a Gamergy en los días previamente mencionados, que cuenten con su registro en el formulario de inscripción al cual podrán acceder en el stand de JUST DANCE RETO SPONCH

Dado el formato de competición, el torneo será para la consola de Nintendo Switch específicamente para Just Dance 2024 y Just Dance PLUS.

Las oportunidades de clasificar y ganar en el torneo del evento dependen únicamente de la habilidad individual de los participantes.

Este documento tiene por objetivo definir las condiciones en la que se desarrollarán las actividades y torneo de Just Dance en el evento.

## **Objetivo**

Este reglamento ha sido elaborado con el objetivo de garantizar que en las actividades y competición se respeten estrictamente los principios de integridad, continuidad y estabilidad, del fair play (juego limpio) deportivo, de la imparcialidad, de la verdad y de la seguridad deportiva, buscando asegurar la imprevisibilidad de los resultados, la igualdad de oportunidades, el equilibrio de las disputas y la credibilidad de todos los involucrados en las actividades y competencia.

## **Competidores**

Los competidores deben comprometerse a aceptar y acatar todas las instrucciones y decisiones adoptadas por la organización, de acuerdo con lo estipulado en el presente reglamento.

Proveer, dentro de los plazos requeridos, toda la información solicitada a la organización, al completar el formulario de postulación el participante está aceptando el reglamento y condiciones en las que se desarrolla la competencia.

## Requisitos de participación

- **Contar con su acceso a Gamergy México en al menos uno de los días mencionados para garantizar su participación.**
- **Realizar su registro en el formulario de inscripción y asistir en los horarios de torneo para obtener un puntaje y clasificar.**  
(De no asistir en los horarios determinados se eliminará su participación y se otorgará la oportunidad a otro asistente que se encuentre en el área que haya cumplido con los requisitos anteriores)
- **Asistir con ropa y calzado cómodo.**  
(En búsqueda de minimizar cualquier daño físico a su persona u otros participantes que se encuentren en el área).
- **Asistir en el tiempo y fecha estipulada por los organizadores a su participación en el torneo**  
(Se otorgará un tiempo de asistencia de hasta 3 llamadas, de no estar presente se le otorgará su lugar al siguiente participante o será directamente eliminado del bracket sin opción a reintegrarse, eso con el fin de respetar los tiempos y compromiso de los demás participantes)

## Interpretación de los participantes

Todas las referencias al género masculino abarcarán al género femenino y viceversa, el singular abarcará el plural salvo que se determine de otra manera en este reglamento, se incluirá a todo tipo de género sin discriminación alguna y su participación no será modificada o priorizada dentro de las actividades o torneo.

## Retirada, Versus no disputado y suspensión definitiva

Los participantes tienen la obligación de disputar todas las rondas clasificatorias hasta que resulten eliminados. Si un participante se retira del torneo, dependiendo de la razón, se podrán tomar medidas disciplinarias en la inclusión de otro participante o reducción del bracket.

Si un competidor se retira o un partido no se puede disputar o se suspende de forma definitiva por causas de fuerza mayor, la organización decidirá de manera discrecional al respecto y emprenderá las acciones que considere necesarias en beneficio de la comunidad y la sana competencia del evento.

## **Etapas del torneo**

### **- Postulación**

En el stand de UNIVERSITY se encontrarán las activaciones de Just Dance donde se podrá acceder al registro de la postulación para el torneo clasificatorio a la gran final en el Escenario de UNIVERSITY esports

Del día viernes 23 de agosto al sábado 24 de agosto por la mañana será posible acceder a dicha postulación haciendo un cierre por la tarde para pasar a la etapa de torneo final

### **- Invitación**

Durante los días viernes 23 de agosto y sábado 24 de agosto serán invitados a participar en la etapa de postulación de torneo donde habrá 16 cupos disponibles por cada serie llevando a cabo 8 series en total para tener a 16 semifinalistas en el Escenario de UNIVERSITY esports

### **- Competición**

Las clasificatorias al torneo se harán de manera presencial en el stand de Just Dance Reto Sponch, habrá un total de 64 cupos de participantes por clasificatorio, postulando a 16 personas a la gran final en el escenario de UNIVERSITY esports a disputarse en un horario de 5:00 pm a 7:30 pm del domingo 25 de agosto.

## **Selección**

Una vez llenado el formulario de postulación, a cada participante se le convocará en el Stand JUST DANCE RETO SPONCH de manera presencial para su participación en las series clasificatorias, donde por medio del puntaje obtenido en la canción se determinará qué participantes pasarán a la siguiente ronda.

Los horarios, lugar y formato de competición se darán a conocer en el evento de manera presencial como por redes sociales, los participantes que pasen a la etapa de semifinales serán notificados en el lugar al momento de su clasificación y se les informará del punto de reunión para la competencia final de semifinales y finales.

Los participantes aceptan realizar su participación a partir de la etapa de semifinales en el escenario de UNIVERSITY esports cambiando de sede y jugando frente a un público mayor así como de ser fotografiados y filmados con fines de difusión del evento.

## **Sistema de competición**

Cada participante se enfrentará una vez junto otro participante en una canción seleccionada al azar por los organizadores del torneo, los participantes van clasificando en el bracket de acuerdo al puntaje obtenido en la canción otorgado por la consola, al final de cada canción el participante con la mayor cantidad de puntos será quien pase a la siguiente sección del bracket hasta quedar entre los 16 semifinalistas de los clasificatorios.

En caso de que dos o más participantes obtengan el mismo puntaje al final del enfrentamiento, se repetirá la canción entre los competidores empatados en puntos hasta obtener un puntaje diferenciado que clasifique al jugador con mayor puntos de canción.

En todos los brackets de clasificación se jugarán canciones de las primeras 3 dificultades [fácil, medio y difícil] siendo solo en la final elegible con dificultades de [medio, difícil y extrema], esto para dar oportunidad a todas las personas de participar en dicho torneo.

## **Clasificación**

El reparto en los brackets será por eliminación directa teniendo otra oportunidad de participar en la siguiente serie en los días y horarios correspondientes aunque se dará prioridad a los que no hayan participado anteriormente en algún bracket.

Durante del bracket de eliminación directa, se mantendrá hasta semifinales, jugando la final en el escenario de UNIVERSITY esports donde el participante se compromete a asistir en tiempo y forma que se le estipule para seguir en la clasificatoria del torneo.

## **Eliminatorias**

Para las eliminatorias se usará de nueva cuenta los brackets de eliminación directa teniendo una final de BO3, para que el participante gane el match deberá haber obtenido el mayor puntaje en al menos 2 de 3 canciones competidas.

## **Juego**

El juego utilizado para el torneo y actividades será Just Dance 2024 y Just Dance Plus en Nintendo Switch

## **Hardware**

La consola en la que se llevará a cabo la competencia será Nintendo Switch con los controles Joy-cons que serán proporcionados por la organización. Cada jugador deberá de hacerse responsable por el uso correcto de los controles, acomodándose correctamente la pulsera de seguridad y no usándolos indebidamente.

## **Datos**

Los interesados en participar aceptan llenar el formulario de postulación a las series clasificatorias así como proporcionar los datos necesarios para su registro a los organizadores de dicha competencia.

Durante las actividades o torneo los jugadores podrían ser fotografiados o grabados por lo que al confirmar su participación autorizan a la organización para hacer toma y uso de este material en difusión del evento o actividades de estas mismas.

## Código de conducta

Los participantes se deberán de comportar de manera responsable, deberán tener una conducta adecuada ante el público (incluidos niños y jóvenes), organización y otros participantes. Estos requisitos se aplican durante la competencia, así como también en las redes sociales y a cualquier actividad relacionada con la competencia de Just Dance dentro de Gamergy.

A continuación se presentan los incumplimientos de reglas:

Acosar, amenazar, molestar, enviar mensajes no deseados o realizar ataques personales o declaraciones sobre raza, orientación sexual, religión, procedencia, etc. No se tolerará la incitación al odio, beneficiarse de vulnerabilidades o trampas, funciones no documentadas, errores de diseño u otros problemas en servicio de la organización.

Cada participante debe mantener un nivel adecuado de respeto con los otros compañeros de competencia y organizadores de igual forma no se tolerará comportamientos amenazantes dirigidos a los organizadores y a otros participantes. Los incidentes y/o castigos quedarán a discreción exclusiva de la organización.

Los participantes deben cumplir con las instrucciones realizadas por los organizadores que se reservan el derecho de descalificar de la competencia a cualquier participante, en cualquier nivel, en cualquier momento, por cualquier infracción al presente código de conducta.

### - Durante la competencia

- \* Está prohibido el comportamiento abusivo, incluyendo el acoso y amenazas.
- \* Está prohibida cualquier pelea o acción de abuso físico dirigido a cualquier participante, al público, a la organización o a cualquier persona.
- \* Se prohíbe cualquier acción que interfiera con el juego
- \* Está prohibido apostar, incluyendo apuestas sobre los resultados de los juegos.
- \* Se encuentra prohibida la divulgación de cualquier información confidencial proporcionada por la organización o cualquiera de sus afiliados a cualquier otra persona o grupos de personas, incluyendo hacerlo mediante redes sociales.

A discreción de la organización, las sanciones se pueden evaluar por posibles violaciones a las reglas o por comportamientos fuera de la competencia que violen el código de conducta. Las sanciones que pueden ser evaluadas incluyen (sin limitarse a ello), lo siguiente: Advertencia verbal, descalificación de la clasificatoria, pérdida del premio futuro, suspensión temporal o permanente de las competencias de la organización.