

REGLAMENTO FORTNITE

RETO SPONCH



FEATURING
FORTNITE®

AVISO IMPORTANTE

ESTE EVENTO NO ESTÁ PATROCINADO, RESPALDADO NI ADMINISTRADO EN MODO ALGUNO POR, O ASOCIADO DE OTRO MODO CON, EPIC GAMES, INC. LA INFORMACIÓN QUE BRINDAN LOS JUGADORES EN RELACIÓN CON ESTE EVENTO SE PROPORCIONA AL ORGANIZADOR DEL MISMO Y NO A EPIC GAMES, INC.

AL PARTICIPAR EN ESTE EVENTO, EN LA MEDIDA EN QUE LO PERMITA LA LEY APLICABLE, LOS JUGADORES ACEPTAN EXIMIR DE RESPONSABILIDAD A EPIC GAMES, INC., SUS LICENCIANTES, SUS FILIALES Y SUS EMPLEADOS, DIRECTIVOS, DIRECTORES, AGENTES, CONTRATISTAS Y OTROS REPRESENTANTES DE CUALQUIER RECLAMACIÓN, DEMANDA, ACCIÓN, PÉRDIDA, RESPONSABILIDAD Y GASTO RELACIONADO CON EL EVENTO.

ÍNDICE

ÍNDICE	2
1.- Introducción	3
2.- Competencia	3
3.- Código de Conducta	4
4.- Inscripciones	5
5.- Elegibilidad	5
6.- Fechas de Juego	6
• Final presencial	7
7.- Reglas de Juego	7
8.- Reporte de Resultados	7
9.- Premios	7
10.- Punto de Contacto	8
11.- Desconexiones	8
12.- Uso de Programas Terceros	8
13.- Cambios al Reglamento y toma de decisiones	8
Terminos y Condiciones	8

1.- Introducción

El uso de este reglamento será exclusivo para la competencia ofrecida por Reto Sponch en el Torneo de Fortnite Creativo en un mapa tipo Battle Royale zero build (sin construcción). En este reglamento se explicarán los detalles y requisitos para el torneo, así como cuestiones necesarias que se requerirán.

Estas reglas oficiales se aplican a todos los jugadores participantes. Al registrarse se acepta cumplir las reglas indicadas en este documento.

El torneo y reglamento son propiedad de **GGTech Latinoamérica**.

2.- Competencia

El torneo se llevará a cabo en una partida privada de Creativo zero build (sin construcción), donde los jugadores sumarán puntos acorde a posición y eliminaciones que lleguen a obtener. El torneo contará con cuatro clasificatorios, donde todos pueden participar.

Se jugarán 3 partidas por grupo. Dependiendo de la cantidad de jugadores se decidirá la cantidad de grupos que se harán, esto se anunciará en el Discord oficial de la competencia.

PUNTOS:

LUGAR	PUNTOS
1	20
2	14
3-4	10
5-7	8
8-10	7
11-13	6
14-16	2
KILL	5

La tabla de puntos será de forma individual.

Al final de las 3 partidas, los jugadores que obtengan más puntos totales sumando las 3 partidas serán los ganadores y pasarán a su siguiente ronda.

Cada clasificatorio contará con una tabla final de puntos.

Se suman los puntos de todos los clasificatorios donde hayan participado y al final los primeros 32 del ranking general llegan a la semifinal donde se dividirán en dos grupos de 16, de ahí pasarán los mejores 4 a la final. El número de partidas a jugar por ronda puede variar según el número de jugadores inscriptos en el torneo.

PUNTOS FINALES POR CLASIFICATORIO

PRIMER CLASIFICATORIO		SEGUNDO CLASIFICATORIO		TERCER CLASIFICATORIO	
PUESTO	PUNTUACIÓN	PUESTO	PUNTUACIÓN	PUESTO	PUNTUACIÓN
1	100 pts	1	200 pts	1	300 pts
2	80 pts	2	160 pts	2	240 pts
3 - 4	70 pts	3 - 4	140 pts	3 - 4	210 pts
5 - 8	60 pts	5 - 8	120 pts	5 - 8	180 pts
9 - 16	50pts	9 - 16	100 pts	9 - 16	150 pts
17 - 32	40 pts	17 - 32	80 pts	17 - 32	120 pts
33 - 64	20 pts	33 - 64	40 pts	33 - 64	60 pts
65+	10 pts	65+	20 pts	65+	30 pts

CUARTO CLASIFICATORIO	
PUESTO	PUNTUACIÓN
1	400 pts
2	320 pts
3 - 4	280 pts
5 - 8	240 pts
9 - 16	200 pts
17 - 32	160 pts
33 - 64	80 pts
65+	40 pts

Puntualidad

- El tiempo de espera será de 10 minutos después de la hora oficial a indicar por la organización. Transcurrido este tiempo, si un jugador no llega perderá la partida automáticamente y su contrincante deberá reportar su victoria.
- Es responsabilidad de todos los jugadores estar al pendiente de la información publicada y de mantenerse en contacto con la administración.
- Los horarios una vez especificados no están sujetos a cambio y todos los jugadores se comprometen a tener la disponibilidad de participación.
- En caso de que dos jugadores de una misma llave no se presenten a jugar su enfrentamiento ambos jugadores perderán dicho encuentro.

3.- Código de Conducta

Los jugadores que participan en el torneo se registrarán bajo los códigos de conducta y términos y condiciones establecidos por el juego así como el respeto, la sana competencia y evitar todo el lenguaje ofensivo o actitudes tóxicas antes, durante y después de la competencia.

Si los jugadores no cumplen con este código de conducta o los términos y condiciones, no podrán participar en el torneo de ninguna forma.

4.- Inscripciones

Las inscripciones se llevarán a cabo en la página [web oficial de Sponch](#) en las siguientes fechas para cada torneo:

Clasificatorio 1

Inscripciones - 11 al 31 de marzo

Torneo - 1 al 5 de abril

Clasificatorio 2

Inscripciones - 29 de abril al 12 de mayo

Torneo - 13 al 17 de mayo

Clasificatorio 3

Inscripciones - 20 de mayo al 2 de junio

Torneo - 3 al 7 de junio

Clasificatorio 4

Inscripciones - 1 al 12 de julio

Torneo - 15 al 19 de julio

Semifinal de los clasificatorios: 30 y 31 de agosto

Gran final presencial: 21 de septiembre.

A continuación adjuntamos una guía para unirse al torneo de manera eficiente:

GUIA:

https://drive.google.com/file/d/1PW_43T-L4OPkAIW1hHvljWh_VzgziZIJ/view?usp=sharing

5.- Elegibilidad

Los jugadores que quieran participar en el torneo deberán cumplir con los siguientes requisitos:

- Todos los jugadores que residan dentro de México, sin importar su nacionalidad podrán participar en el torneo.
- Cualquier jugador mayor de +13 años cumplidos podrá participar, los jugadores menores de edad (13-17) deberán firmar una carta de permiso y autorización por sus padres o tutores.
- Todos los jugadores deberán tener su cuenta de juego en buen estado, que no haya recibido ningún tipo de sanción por parte de los organizadores o de los desarrolladores del juego (veto a cuenta/restricción de características).

Nota: se adjunta una guía paso a paso para unirse a la partida

GUIA

https://docs.google.com/document/d/1ML4HfNVmM3cxAxZ4LUki7ZKU4Z8Bg8cbj_1Ptn8fQB/edit?usp=sharing

Todos los jugadores deberán llenar los datos requeridos para crear un usuario, además deberán crear su perfil, agregar el usuario de discord y añadir el nombre de juego en el apartado de IGN para Fortnite (cuenta de Epic Games y su ID del juego). Estos datos son indispensables para confirmar el estatus de los jugadores.

6.- Fechas de Juego

Serán 3 partidas por grupo y por día, todo esto dependiendo de la cantidad de jugadores totales por torneo. Los grupos alineados en las siguientes fechas son solo un estimado. Recuerda estar atento al discord oficial, para las actualizaciones.

Clasificatorio 1

- Día 1 - TBD - Grupo 1 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 2 - TBD - Grupo 2 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 3 - TBD - Grupo 3 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 4 - TBD - Grupo 4 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 5 - TBD - Final - 5:00 pm CDMX

Clasificatorio 2

- Día 1 - TBD - Grupo 1 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 2 - TBD - Grupo 2 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 3 - TBD - Grupo 3 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 4 - TBD - Grupo 4 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 5 - TBD - Final - 5:00 pm CDMX

Clasificatorio 3

- Día 1 - TBD - Grupo 1 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 2 - TBD - Grupo 2 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 3 - TBD - Grupo 3 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 4 - TBD - Grupo 4 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 5 - TBD - Final - 5:00 pm CDMX

Clasificatorio 4

- Día 1 - TBD - Grupo 1 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 2 - TBD - Grupo 2 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 3 - TBD - Grupo 3 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 4 - TBD - Grupo 4 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 5 - TBD - Final - 5:00 pm CDMX

Las fechas pueden cambiar dependiendo de las necesidades del torneo con previo aviso.

Las **semifinales**, se realizarán el 30 y 31 de agosto, cuando hayan terminado los clasificatorios, éstos se llevarán a cabo de manera online. El día 30 de agosto jugarán los mejores 32 jugadores divididos en dos grupos de 16 jugadores. De cada grupo clasificaran 8 jugadores a las partidas del 31 de agosto, las cuales se llevarán a cabo de manera online y se transmitirán.

5.1 Final presencial

A los jugadores clasificados a la etapa final se les dará hospedaje, tickets para viaje redondo y alimentos durante toda la estadía en el evento (desayuno, comida y cena). Los pasajes de transporte de los jugadores y personal desde sus domicilios hasta el aeropuerto de la ciudad donde residen deberá ser cubierto por ellos mismos. En caso de ser extranjeros que residan dentro de la República Mexicana, deberán contar con todos los papeles vigentes correspondientes para viajar.

En caso de que pase un jugador menor de edad este deberá estar acompañado por un tutor legal, a quién también se le cubrirán los gastos antes mencionados.

La **final** será presencial en (TBD) el 21 de septiembre.

7.- Reglas de Juego

Las siguientes reglas aplican para todos los torneos del Reto Sponch de Fortnite.

SERVIDOR: NA Central

- Los jugadores deberán unirse a la partida privada cuando se avise vía Discord.
- Jugaran la partida con normalidad hasta que termine. Tendrán que mantenerse dentro de la sala y jugar las 2 siguientes partidas que sigan.
- Al terminar cada partida deberán tomar una captura con su posición y número de eliminaciones totales. En caso de no poder tomar captura se puede proporcionar fotografías de sus marcadores
- Todos los aspectos (skins) y cosméticos del juego estarán permitidos.

8.- Reporte de Resultados

Para validar tanto la participación como los resultados obtenidos en las partidas será necesario tomar una Captura de Pantalla (SS), abrir un ticket de Reporte de Resultados en el Discord oficial y esperar a que un Administrador valide dichos resultados.

En el apartado de Tickets dentro del Discord estará explicado el uso de cada tipo de ticket así como el abrir uno.

9.- Premios

- Primer lugar: monitor gamer, silla gamer, teclado gamer, mouse gamer, headset y tarjeta de regalo.
- Segundo lugar monitor gamer + headset y tarjeta de regalo.
- Tercer lugar silla gamer + headset y tarjeta de regalo.

10.- Punto de Contacto

Los jugadores del torneo podrán ponerse en contacto con la administración y miembros del Staff en el Discord oficial para aclarar sus dudas, abrir ticket de reporte de resultados, así como poder saber la información que el Staff brindara a los jugadores por si se requiere un cambio de fechas o datos adicionales.

- Discord: [Reto Sponch](#)

11.- Desconexiones

Si un jugador se desconecta de la partida y no puede reingresar, no podrá sumar puntos en esa partida, sin embargo podrá volver a unirse para la(s) partida(s) posteriores y seguir sumando puntos. Les pedimos a todos los jugadores que revisen su conexión y actualizaciones necesarias antes del inicio de las partidas.

12.- Uso de Programas Terceros

Está prohibido el uso de programas externos para favorecer el juego individual o afectar la jugabilidad para dar una ventaja o abusar de una mecánica. Cualquier jugador que se sorprenda con el uso de programas de terceros se le descalificará inmediatamente de la competencia.

13.- Cambios al Reglamento y toma de decisiones

El reglamento está sujeto a cambios acorde a las necesidades que el torneo requiera, dichos cambios serán notificados con antelación y no serán retroactivos, es decir no se podrá juzgar una situación anterior si el reglamento llega a ser actualizado.

Si hay alguna situación que no se pueda resolver o esté descrita en el reglamento quedará a consideración del Staff. Todas las decisiones serán tomadas con la finalidad de salvaguardar el espíritu competitivo así como promover la sana competencia.

TÉRMINOS Y CONDICIONES

Debe cumplir con los requisitos previos anunciados. Se les comunicará a los ganadores por medio del correo electrónico. Los premios se entregarán en un lapso de 60 a 90 días hábiles.