



LVLUP
SPANISH TOUR

Reglamento SPANISH TOUR

TFT LVLUP

Set 9

2023

Índice

0. Preámbulo - TFT LVLUP	3
0.1 Objetivos	3
1. Introducción a SPANISH TOUR - TFT LVLUP	4
2. Información general	4
2.1 Participación	4
2.2 Calendario	5
2.3 Perfil del usuario	5
2.4 Comunicación	6
3. Información del evento	6
3.1 Registro en la web de TFT LVLUP	6
3.2 Inscripción en el evento SPANISH TOUR	7
3.3 Premios	7
4. Otros	8
4.1 Cesión de derechos de imagen	8
6.2 Nombre dentro del juego	8
6.3 Código de conducta	8
6.4 Sanciones	9
6.5 Otros	10

0. Preámbulo - TFT LVLUP

LVLUP es el Circuito Competitivo Oficial de TFT en España. Está compuesto por snapshots y torneos, que son competiciones organizadas de forma independiente pero que otorgan una cantidad de puntos para un ranking general.

Los jugadores podrán demostrar su nivel participando en los torneos y ganando puntos para situarse en lo **alto de la clasificación**. Las snapshots servirán para otorgar puntos en un ranking diferente a los mejores jugadores nacionales de forma semanal.

Los mejores jugadores al finalizar la temporada serán invitados por diferentes vías a **competir en las Finales Nacionales** de LVLUP.

TFT LVLUP está considerada como TRC (Teamfight Tactics Regional Competition) dentro del ecosistema competitivo internacional, esto quiere decir que tiene una estrecha relación con TFT Rising Legends, **otorgando determinadas plazas a fases avanzadas de los torneos de TFT Rising Legends** a través de diferentes competiciones dentro del paraguas competitivo de TFT LVLUP.

0.1 Objetivos

El objetivo de LVLUP es **establecer unas bases competitivas sólidas en la comunidad nacional de Teamfight Tactics** mientras se fomenta el **desarrollo de nuevo talento**. La estructura propuesta se centra en ofrecer la **mejor experiencia competitiva posible a todo tipo de jugadores**.

Para los **jugadores con poca experiencia competitiva** se ofrece un sistema de partidas semanales llamados **“WEEKLY CUP”** a lo largo de todo el set, donde podrán dar sus primeros pasos en partidas reguladas contra jugadores de un nivel similar.

Para los **jugadores principiantes** se ofrece un sistema de torneos llamados **“FLASH CUP”** a lo largo de todo el set, donde puedan obtener sus primeras experiencias competitivas. Los mejores jugadores de estos torneos tendrán la posibilidad de participar en los torneos de mayor nivel llamados **“MASTER CUP”**.

Para los **jugadores más experimentados** (con mayor conocimiento dentro del juego) se ofrece un sistema donde podrán seguir desarrollando su perfil competitivo y practicar de cara al circuito competitivo internacional. Se ofrece un sistema de torneos llamados

“**MASTER CUP**” donde pueden demostrar un nivel y en función de los resultados obtenidos poder obtener puntos para clasificarse a torneos internacionales o para la final nacional.

Los torneos llamados “**HIGH LEVEL**” pretendan otorgar un **espacio exclusivo a los jugadores con mayor nivel** dentro del ecosistema competitivo de TFT LVLUP. Estos torneos cerrados tendrán diferentes vías de acceso y juntarán a un número reducido de jugadores que competirán por clasificarse a torneos internacionales.

Todos los jugadores y jugadoras de Teamfight Tactics de la comunidad son bienvenidos a participar en LVLUP.

1. Introducción a SPANISH TOUR - TFT LVLUP

El evento **SPANISH TOUR** de TFT LVLUP van dirigidos a **jugadores con experiencia en el ranking de ladder** del videojuego **Teamfight Tactics**. Este evento **selecciona a los mejores jugadores en partidas clasificatorias a través de varias capturas a la clasificación general**.

El **objetivo** de las capturas SPANISH TOUR es la **clasificación a torneos del ecosistema competitivo de TFT LVLUP**.

Los usuarios del sitio **aceptan todas las reglas expuestas en esta normativa**, así como las condiciones generales, bases legales, uso de cookies y normas de comportamiento expuestas en otros apartados del reglamento o de la web de TFT LVLUP.

Todo cambio significativo en la normativa que afecte al desarrollo de la competición será notificado a los inscritos por el [Discord oficial de TFT LVLUP](#), además de en la normativa expuesta en la web para dicha competición. El incumplimiento de alguno de los puntos expuestos podría conllevar la expulsión del jugador de la competición.

La organización se reserva el derecho de **tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos** en el reglamento o sobre las **situaciones que se salgan de la finalidad de la norma** que se les aplique.

2. Información general

2.1 Participación

La participación en los torneos SPANISH TOUR está sujeta a las siguientes condiciones:

- **Crear el usuario en la web e inscribirlo en el torneo.** Los usuarios son responsables de mantener al día su IGN en la web de TFT LVLUP. En caso de que un usuario

actualice su [IGN](#) deberá mandar un [ticket](#) solicitando el cambio e indicando el nuevo IGN para la correcta inscripción en los torneos.

- **Formar parte del servidor de TFT LVLUP de [Discord](#)** (principal plataforma de comunicación). Además, se recomienda encarecidamente introducir vuestro **Discord en vuestro perfil de usuario** en la web.

2.2 Calendario

Las inscripciones para aparecer en el ranking de ladder SPANISH TOUR de TFT LVLUP estarán abiertas desde el propio anuncio de la estructura competitiva a través de un torneo en la página web.

El calendario de las snapshots será el siguiente:

- Snapshot 1 - **23:59h del 27 de Junio**
- Snapshot 2 - **23:59h del 04 de Julio**
- Snapshot 3 - **23:59h del 11 de Julio**
- Snapshot 4 - **23:59h del 18 de Julio** (CLASIFICATORIA PARA HIGH LEVEL #2)
- Snapshot 5 - **23:59h del 25 de Julio** (CLASIFICATORIA PARA DÍA 2 MASTER CUP #2)
- Snapshot 6 - **23:59h del 01 de Agosto**
- Snapshot 7 - **23:59h del 08 de Agosto**
- Snapshot 8 - **23:59h del 15 de Agosto**
- Snapshot 9 - **23:59h del 22 de Agosto**
- Snapshot 10 - **23:59h del 29 de Agosto** (CLASIFICATORIA PARA HIGH LEVEL #3)
- Snapshot 11 - **23:59h del 19 de Septiembre** (CLASIFICATORIA PARA DÍA 2 MASTER CUP #3)
- Snapshot 12 - **23:59h del 26 de Septiembre**

No están permitidos los cambios de horario o fecha en este tipo de evento.

2.3 Perfil del usuario

Cada usuario que quiera participar en una snapshot SPANISH TOUR de TFT LVLUP debe poseer una única cuenta en la [web](#) del proyecto. Este puede configurarla como desee, siempre y cuando los datos introducidos sean veraces.

Para participar como **jugador** es imprescindible poseer una cuenta de juego de Riot Games en el servidor EUW y tenerla habilitada para poder disputar partidas clasificatorias de Teamfight Tactics.

Para participar en cualquier evento es necesario tener **actualizado el apartado de Game ID (Summoner Name)**, equivalente al nombre que os aparece dentro del juego. Para que vuestro Game ID de Teamfight Tactics sea correcto, éste debe cumplir que sea exactamente igual al que utilizáis en el servidor oficial de Teamfight Tactics Europa del Oeste (EUW)

Es responsabilidad de cada jugador cumplimentar el perfil de jugador con su cuenta de juego actual.

2.4 Comunicación

La información relacionada con el evento (formato, horarios, puntuaciones, etc.) deberá ser revisada regularmente por los jugadores con el fin de tener conocimiento sobre el transcurso del evento.

El canal de [Discord](#) de TFT LVLUP podrá ser utilizado para la publicación de noticias de forma paralela a la web y redes sociales, además de ser la herramienta de comunicación por voz. Además, podrá ser empleado si en algún momento falla otra vía de comunicación. Es imprescindible que los jugadores de TFT LVLUP dispongan de cuenta de Discord.

3. Información del evento

Las personas que deseen participar deben estar registradas en la web de TFT LVLUP y poseer una [cuenta de League of Legends](#). Los participantes deberán ser residentes en España o ser residentes en EMEA y tener nacionalidad española. Se solicitarán pruebas adicionales para formalizar la inscripción en caso de que la organización lo considere necesario. Todos los jugadores participantes en LVLUP deberán tener una edad mínima de 14 años cumplidos a la fecha de ejecución de la parada

3.1 Registro en la web de TFT LVLUP

Los jugadores deberán registrarse en la [web de TFT LVLUP](#) e introducir los datos requeridos para crear una cuenta de usuario, además deberán rellenar su perfil y añadir los Game ID del juego Teamfight Tactics. Estos datos son indispensables para confirmar el estatus de los jugadores. Cada usuario deberá poseer una única cuenta en la web de TFT LVLUP.

3.2 Inscripción en el evento SPANISH TOUR

La inscripción al evento SPANISH TOUR se llevará a cabo por medio del siguiente [enlace](#).
La visualización del ranking en directo estará disponible a través del siguiente [enlace](#).

3.3 Premios

Al finalizar las 12 snapshot, los 4 mejores jugadores que hayan acumulado más puntos recibirán una invitación para disputar la Final Nacional de TFT LVLUP.

En caso de que el jugador rechace la invitación al torneo, se realizarán avances en la lista de clasificación para invitar a los siguientes jugadores.

3.4 Sistema de puntuación

El reparto de los puntos en cada una de las capturas (Snapshot) se realizará de la siguiente manera:

TOP 1	100 PUNTOS
TOP 2	99 PUNTOS
TOP 3	98 PUNTOS
TOP 4	97 PUNTOS
...	...
TOP 97	4 PUNTOS
TOP 98	3 PUNTOS
TOP 99	2 PUNTOS
TOP 100	1 PUNTO

Estos puntos se irán sumando a los jugadores a través de un ranking a largo de la temporada.

4. Otros

4.1 Cesión de derechos de imagen

Los jugadores que participan en el LVLUP aceptan la cesión de los derechos de imagen para la retransmisión en directo y diferido, por cualquier medio o canal, de los partidos, así como en otros contenidos que se puedan derivar como mejores jugadas, entrevistas, resúmenes, etc. así como para su utilización por los patrocinadores de LVLUP, siempre que se trate de un material promocional de la misma y aparezcan jugadores participantes en la competición.

6.2 Nombre dentro del juego

El nombre de invocador que los jugadores proporcionan a los Organizadores debe coincidir con el introducido en la web oficial de LVLUP.

Los nombres no pueden contener vulgaridades ni ser ofensivos. La organización avisará al jugador en cuestión en caso de que el nombre de invocador no sea aceptado para que lo modifique

6.3 Código de conducta

Las siguientes acciones serán consideradas jugadas desleales y estarán sujetas a sanciones a discreción de GGTech y Riot durante el desarrollo de LVLUP. A este respecto, en el caso de duda razonable se atenderá al dolo de la acción.

- **Confabulación**

La confabulación se define como cualquier acuerdo entre dos o más jugadores, para favorecer a alguno de ellos o dejar en desventaja a terceros.

- **Integridad Competitiva**

Se espera que los jugadores jueguen dando lo mejor de sí en todo momento dentro de cualquier partida y que eviten cualquier comportamiento inconsistente con los principios del buen espíritu deportivo, la honestidad y el juego limpio.

- **Obscenidad y discurso discriminatorio**

Un jugador no podrá usar lenguaje obsceno, vil, vulgar, insultante, amenazador, abusivo, injurioso, calumnioso, difamatorio o de alguna forma ofensiva o inaceptable. Tampoco podrá promover o incitar una conducta discriminatoria o de odio en ningún momento.

- **Comportamiento antisocial e insultos**

Un jugador no puede incurrir en acciones o realizar ningún gesto dirigido a un jugador, fan u Organizador, ni incitar a ningún otro individuo a hacerlo. Tampoco será aceptable el comportamiento insultante, burlón o perturbador.

- **Comportamiento abusivo**

No se tolerará el maltrato a los Organizadores, a un jugador o a los miembros de la audiencia.

- **Account sharing**

Compartir la cuenta con otra persona, tanto para la competición como fuera de ella.

- **Smurfs**

Un jugador no puede usar una cuenta smurf para acceder a un torneo de ELO inferior ("FLASH CUP") teniendo una cuenta con un ELO superior al correspondiente al corte.

- **Elo boosting**

Subir una cuenta de elo a otra persona.

- **Hacking**

Utilizar programas ilegales.

- **Ban**

Ya sea ban temporal o permanente de cualquier cuenta del jugador.

- **Desacato**

Desobedecer órdenes o indicaciones expresas por parte de la organización, árbitro o cualquier parte asimilada.

6.4 Sanciones

Tras descubrir que cualquier jugador ha cometido cualquiera de las violaciones a las reglas especificadas anteriormente, GGTech y Riot pueden emitir las siguientes sanciones:

- Avisos verbales
- Renuncias a premios
- Abandonos de lobbies
- Abandonos de Torneos
- Suspensiones
- Descalificaciones

- Pérdida total o parcial de los puntos conseguidos en LVLUP.

6.5 Otros

Ningún administrador ni parte del staff de TFT LVLUP está autorizado a pedir cuentas y/o claves personales a ningún usuario. Cualquier petición similar por parte de un usuario ajeno o no a TFT LVLUP, deberá ser comunicada lo antes posible a cualquier responsable de juego o miembro del staff de TFT LVLUP.

Esta normativa será válida en cualquier contexto exceptuando situaciones extraordinarias como la caída de la página web o del servidor de juego o cualquier otro caso que afecte al desarrollo de la competición. El Reglamento General se estableció por los administradores de TFT LVLUP. Estos se reservan el derecho a modificar la normativa en cualquier momento y sin previo aviso. En caso de que dos puntos de la normativa contemplen la misma situación, prevalecerá la más restrictiva.

La interpretación de esta normativa ha de realizarse, en primer lugar, conforme al fin último de la norma y de acuerdo a la voluntad para la que fue estipulada; y, en segundo lugar, de acuerdo a su contenido literal. Con respecto a posibles dudas interpretativas de esta normativa, la organización de TFT LVLUP se reserva el derecho de realizar las aclaraciones que considere necesarias, siendo, per se, la única parte cuya interpretación se considerará correcta y a la que los participantes deberán ajustarse.

Es obligación de todos los participantes haber leído el reglamento.