

# REGLAMENTO SUPER SMASH BROS ULTIMATE

## RETO SPONCH



**ESTE EVENTO NO ESTÁ PATROCINADO, APROBADO NI ADMINISTRADO DE NINGUNA MANERA POR NINTENDO. NI ASOCIADO DE OTRO MODO. LA INFORMACIÓN QUE LOS JUGADORES PROPORCIONAN EN RELACIÓN CON ESTE EVENTO SE PROPORCIONA AL ORGANIZADOR DEL EVENTO Y NO A NINTENDO.**

**AL PARTICIPAR EN ESTE EVENTO, EN LA MEDIDA EN QUE LO PERMITA LA LEY APLICABLE, LOS JUGADORES ACEPTAN LIBERAR Y EXIMIR DE RESPONSABILIDAD A NINTENDO, SUS LICENCIANTES, SUS AFILIADOS, SUS EMPLEADOS, FUNCIONARIOS, DIRECTORES, AGENTES, CONTRATISTAS Y OTROS REPRESENTANTES DE TODOS LOS RECLAMOS, DEMANDAS, ACCIONES, PÉRDIDAS, RESPONSABILIDADES Y GASTOS RELACIONADOS CON EL EVENTO.**

<b>ÍNDICE</b>	<b>2</b>
<b>1.- Introducción</b>	<b>3</b>
<b>2.- Competencia</b>	<b>3</b>
<b>3.- Código de Conducta</b>	<b>7</b>
<b>4.- Inscripciones</b>	<b>7</b>
<b>5.- Elegibilidad</b>	<b>8</b>
<b>6.- Fechas de Juego</b>	<b>8</b>
• <b>Final presencial</b>	<b>9</b>
<b>7.- Reporte de resultados</b>	<b>9</b>
<b>8.- Premios</b>	<b>10</b>
<b>9.- Punto de contacto</b>	<b>10</b>
<b>10.- Desconexiones</b>	<b>10</b>
<b>11.- Uso de Programas Terceros</b>	<b>10</b>
<b>12.- Cambios al Reglamento y toma de decisiones</b>	<b>10</b>
<b>13.- Términos y condiciones</b>	<b>11</b>

## 1.- Introducción

El uso de este reglamento será exclusivo para la competencia ofrecida por Reto Sponch en el Torneo de Super Smash Bros Ultimate.. En este reglamento se explicarán los detalles y requisitos para el torneo, así como cuestiones necesarias que se requerirán.

Estas reglas oficiales se aplican a todos los jugadores participantes. Al registrarse se acepta cumplir las reglas indicadas en este documento.

El torneo y reglamento son propiedad de **GGTech Latinoamérica**.

## 2.- Competencia

### DESCRIPCIÓN GENERAL

**Plataforma:** Nintendo Switch

**Formato de torneo:** Eliminación sencilla

**Formato de juego:** 1v1 tradicional

**Modo de juego:** Mejor de 3 / Final mejor de 5

#### 2.1. Contacto del equipo rival y partidas

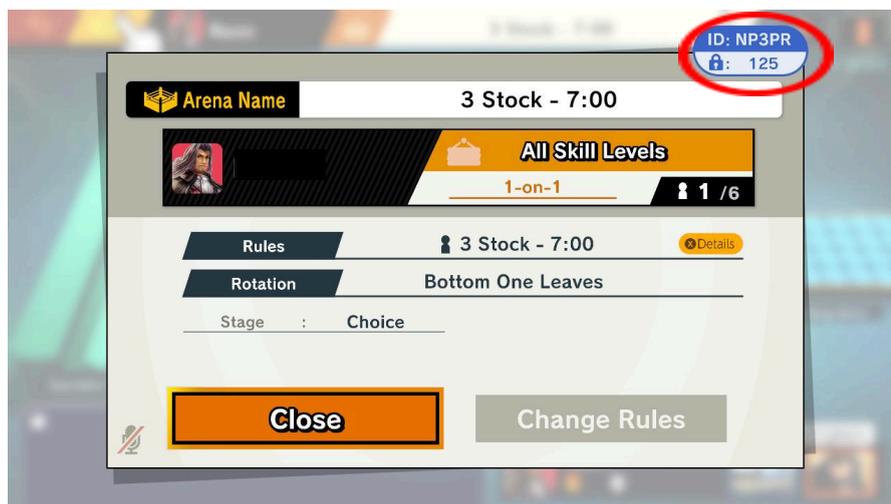
- El jugador que se encuentre en la llave superior del bracket deberá proceder a la creación de la sala.
  - La sala debe de ser pública con contraseña.



- En el chat de la plataforma se pondrá el ID y contraseña de la sala creada para que el otro jugador pueda acceder.
  - El ID se encuentra en la esquina superior derecha de la sala y es de 5 caracteres.



- La contraseña se puede encontrar en el apartado de reglas de la arena.



- Es responsabilidad de todos los jugadores revisar que la configuración de la partida sea la correcta antes de iniciar la partida a jugar.
- Los jugadores deberán agregarse entre sí para organizar sus salas en el momento de su partida.

## 2.2. Configuración del juego

Se jugará con los siguientes settings:

- Stocks y tiempo: 3 stocks y 7 minutos
- Handicap: Off
- Team Attack: On
- Damage Ratio: 1.0x
- Underdog Boost: Off
- Items: Off and None
- Pause: Off
- Hazard Toggle: Off
- Final Smash Meter: Off
- Mii: Todos las combinaciones de movimientos son legales
- Spirits: Off

## 2.3. Lista de Escenarios

Escenarios Iniciales:

- Battlefield\*
- Final Destination\*
- Town And City
- Pokémon Stadium 2
- Smashville

Counterpick Escenarios

- Kalos Pokémon League
- Lylat Cruise
- Yoshi's Story
- Small Battlefield

\* NO se podrán jugar en Variaciones Battlefield y Omega de diferentes escenarios. Esto para mantener la consistencia durante el torneo y evitar escenarios con variaciones dentro de ellas.

## 2.4. Reglas de juego

- Todos los sets serán al mejor de 3 juegos, hasta las semifinales. que serán al mejor de 5 juegos. Las reglas no cambiarán entre ambos formatos.
- Los jugadores seleccionan a sus personajes.
- Realizar la Selección inicial de Escenarios para determinar el primer Escenario:
  - El jugador del lado superior del bracket seleccionará el primer ban.
  - El otro jugador hará 2 bans.
  - El jugador del lado superior del bracket seleccionará de los escenarios restantes.
    - Los jugadores podrán ir a cualquier Escenario LEGAL si ambos están de acuerdo. Los jugadores tienen prohibido jugar en Escenarios ilegales o cambiar la duración del set. En caso de no cumplir estas disposiciones, ambos jugadores serán sujetos a una total descalificación del evento.

- Los jugadores jugarán la primera partida del set.
- (4) El jugador ganador de la partida anterior tiene derecho a 2 banos de escenarios.
- (5) El jugador perdedor del juego anterior escogerá el escenario de la siguiente partida:
  - No puede ser un escenario donde el perdedor haya ganado anteriormente
  - Tomar en cuenta los bans de su oponente.
    - Los jugadores podrán ir a cualquier Escenario LEGAL si ambos están de acuerdo. Los jugadores tienen prohibido jugar en Escenarios ilegales o cambiar la duración del set. En caso de no cumplir estas disposiciones, ambos jugadores serán sujetos a una total descalificación del evento.
- (6) El jugador ganador del juego anterior escogerá el personaje que va a utilizar.
- (7) El jugador perdedor del juego anterior escogerá el personaje que va a utilizar.
- (8) Se juega la siguiente partida.
- Repetir los pasos del 4 al 8 para todos los juegos subsecuentes hasta que el set finalice.

Dependiendo el lugar donde queden al finalizar la competencia, todos los jugadores participantes, podrán acumular puntos en cada uno de los clasificatorios que se tendrán durante el año.

Se suman los puntos de todos los clasificatorios donde hayan participado y al final los primeros 16 del ranking general llegan a la semifinal de ahí pasarán 4 jugadores a las finales:

PRIMER CLASIFICATORIO	
PUESTO	PUNTUACIÓN
1	100 pts
2	80 pts
3 - 4	70 pts
5 - 8	60 pts
9 - 16	50 pts
17 - 32	40 pts
33 - 64	20 pts
65+	10 pts

SEGUNDO CLASIFICATORIO	
PUESTO	PUNTUACIÓN
1	200 pts
2	160 pts
3 - 4	140 pts
5 - 8	120 pts
9 - 16	100 pts
17 - 32	80 pts
33 - 64	40 pts
65+	20 pts

TERCER CLASIFICATORIO	
PUESTO	PUNTUACIÓN
1	300 pts
2	240 pts
3 - 4	210 pts
5 - 8	180 pts
9 - 16	150 pts
17 - 32	120 pts
33 - 64	60 pts
65+	30 pts

CUARTO CLASIFICATORIO	
PUESTO	PUNTUACIÓN
1	400 pts
2	320 pts
3 - 4	280 pts
5 - 8	240 pts
9 - 16	200 pts
17 - 32	160 pts
33 - 64	80 pts
65+	40 pts

### **Puntualidad**

- El tiempo de espera será de 10 minutos después de la hora oficial a indicar por la organización. Transcurrido este tiempo, se perderá la serie.
- Es responsabilidad de todos los jugadores estar al pendiente de la información publicada y de mantenerse en contacto con la administración.
- Los horarios una vez especificados no están sujetos a cambio y todos los jugadores se comprometen a tener la disponibilidad de participación.
- En caso de que dos jugadores de una misma llave no se presenten a jugar su enfrentamiento ambos jugadores perderán dicho encuentro.

### **3.- Código de Conducta**

Los jugadores que participan en el torneo se registrarán bajo los códigos de conducta y términos y condiciones establecidos por el juego así como el respeto, la sana competencia y evitar todo el lenguaje ofensivo o actitudes tóxicas antes, durante y después de la competencia.

Si los jugadores no cumplen con este código de conducta o los términos y condiciones, no podrán participar en el torneo de ninguna forma.

### **4.- Inscripciones**

Las inscripciones se llevarán a cabo en la página [web oficial de Sponch](#) en las siguientes fechas para cada torneo.

Clasificatorio 1

Inscripciones - 11 al 31 de marzo

Torneo - 1 al 5 de abril

Clasificatorio 2

Inscripciones - 29 de abril al 12 de mayo

Torneo - 13 al 17 de mayo

Clasificatorio 3

Inscripciones - 10 al 23 de junio

Torneo - 24 al 28 de junio

Clasificatorio 4

Inscripciones - 22 de julio al 4 de agosto

Torneo - 5 al 9 de agosto

Semifinal de los clasificatorios: 30 y 31 de agosto, Online

Gran final presencial: 21 de septiembre.

A continuación adjuntamos una guía para unirse al torneo de manera eficiente:

**GUIA:**

<https://drive.google.com/file/d/1BLgykCAke-U26Cag557ojRp-4-bVULDI/view?usp=sharing>

**Todos los jugadores deberán llenar los datos requeridos para crear un usuario, además deberán crear su perfil, agregar el usuario de discord y añadir el nombre de juego en el apartado de IGN para Smash (cuenta de Nintendo Online y su ID del juego).** Estos datos son indispensables para confirmar el estatus de los jugadores.

## 5.- Elegibilidad

Los jugadores que quieran participar en el torneo deberán cumplir con los siguientes requisitos:

- Todos los jugadores que residan dentro de México, sin importar su nacionalidad podrán participar en el torneo.
- Cualquier jugador mayor de +13 años cumplidos podrá participar, los jugadores menores de edad (13-17) deberán firmar una carta de permiso y autorización por sus padres o tutores.
- Cada jugador debe contar con una cuenta activa de Nintendo Online y una licencia oficial del juego Super Smash Bros Ultimate.
- Los datos personales deberán ser reales; en caso de detectarse falsedad de datos podría significar la expulsión del jugador.

## 6.- Fechas de Juego

Dependiendo la cantidad de jugadores inscritos por clasificatorio, se comenzará a jugar los días lunes, para tener la final del clasificatorio en viernes.

Recuerda estar atento al discord oficial, para las actualizaciones.

#### Clasificatorio 1

- Día 1 - TBD - Grupo 1 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 2 - TBD - Grupo 2 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 3 - TBD - Grupo 3 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 4 - TBD - Grupo 4 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 5 - TBD - Final - 5:00 pm CDMX

#### Clasificatorio 2

- Día 1 - TBD - Grupo 1 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 2 - TBD - Grupo 2 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 3 - TBD - Grupo 3 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 4 - TBD - Grupo 4 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 5 - TBD - Final - 5:00 pm CDMX

#### Clasificatorio 3

- Día 1 - TBD - Grupo 1 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 2 - TBD - Grupo 2 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 3 - TBD - Grupo 3 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 4 - TBD - Grupo 4 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 5 - TBD - Final - 5:00 pm CDMX

#### Clasificatorio 4

- Día 1 - TBD - Grupo 1 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 2 - TBD - Grupo 2 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 3 - TBD - Grupo 3 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 4 - TBD - Grupo 4 - 5:00-10:00 pm CDMX
- Día 5 - TBD - Final - 5:00 pm CDMX

Las **semifinales**, se realizarán el 30 y 31 de agosto, cuando hayan terminado los clasificatorios, éstas se llevarán a cabo de manera online. El día 30 de agosto jugarán los mejores 16 jugadores en unos octavos de final. Luego el 31 de Agosto se jugarán los cuartos de final, las cuales se llevarán a cabo de manera online y se transmitirán.

### 6.1 Final presencial

A los jugadores clasificados a la etapa final se les dará hospedaje, tickets para viaje redondo y alimentos durante toda la estadía en el evento (desayuno, comida y cena). Los pasajes de transporte de los jugadores y personal desde sus domicilios hasta el aeropuerto de la ciudad donde residen deberá ser cubierto por ellos mismos. En caso de ser extranjeros que residan dentro de la República Mexicana, deberán contar con todos los papeles vigentes correspondientes para viajar.

En caso de que pase un jugador menor de edad este deberá estar acompañado por un tutor legal, a quién también se le cubrirán los gastos antes mencionados.

La **final** será presencial en (TBD) el 21 de septiembre.

## 7.- Reporte de Resultados

Para validar tanto la participación como los resultados obtenidos en las partidas será necesario tomar una Captura de Pantalla (SS), abrir un ticket de Reporte de Resultados en el Discord oficial y esperar a que un Administrador valide dichos resultados.

En el apartado de Tickets dentro del Discord estará explicado el uso de cada tipo de ticket así como el abrir uno.

## 8.- Premios

- Primer lugar: monitor gamer, silla gamer, teclado gamer, mouse gamer, headset.
- Segundo lugar monitor gamer + headset.
- Tercer lugar silla gamer + headset.

## 9.- Punto de Contacto

Los jugadores del torneo podrán ponerse en contacto con la administración y miembros del Staff en el Discord oficial para aclarar sus dudas, abrir ticket de reporte de resultados, así como poder saber la información que el Staff brindara a los jugadores por si se requiere un cambio de fechas o datos adicionales.

- Discord: [Reto Sponch](#)

## 10.- Desconexiones

Se recomienda el uso de adaptador ethernet para conexión por lan para disminuir la posibilidad de desconexiones o lag durante la partida.

Antes de la primera partida del set se puede hacer una partida para probar la latencia que se tiene contra el contrincante.

Si un jugador se desconecta de la partida y no puede reingresar, no podrá sumar puntos en esa partida, sin embargo podrá volver a unirse para la(s) partida(s) posteriores y seguir sumando puntos. Les pedimos a todos los jugadores que revisen su conexión y actualizaciones necesarias antes del inicio de las partidas.

## 11.- Uso de Programas Terceros

Está prohibido el uso de programas externos o modificaciones para favorecer el juego individual o afectar la jugabilidad para dar una ventaja o abusar de una mecánica. Cualquier

jugador que se sorprenda con el uso de programas de terceros se le descalificará inmediatamente de la competencia.

Queda prohibido el uso del mod Arena Latency Slider.

## **12.- Cambios al Reglamento y toma de decisiones**

El reglamento está sujeto a cambios acorde a las necesidades que el torneo requiera, dichos cambios serán notificados con antelación y no serán retroactivos, es decir no se podrá juzgar una situación anterior si el reglamento llega a ser actualizado.

Si hay alguna situación que no se pueda resolver o esté descrita en el reglamento quedará a consideración del Staff. Todas las decisiones serán tomadas con la finalidad de salvaguardar el espíritu competitivo así como promover la sana competencia.

## **TÉRMINOS Y CONDICIONES**

Debe cumplir con los requisitos previos anunciados. Se les comunicará a los ganadores por medio del correo electrónico. Los premios se entregarán en un lapso de 60 a 90 días hábiles.