

# REGLAMENTO EA SPORTS FC 24 HERBALIFE REAL BETIS

## Estructura general de la competición

- Plataformas: PlayStation 5 con la versión Ultimate de EA Sports FC 24 y Xbox Series X|S.
- La competición Herbalife Real Betis se compone de 2 torneos eliminatorios a partido único de 256 participantes cada uno que serán clasificatorios para la FASE FINAL con los 4 mejor clasificados.
- Premio fase eliminatoria: Los dos mejores clasificados de cada torneo eliminatorio ganarán el pase a la FINAL de la competición en Sevilla, con un acompañante, con transporte y alojamiento incluido, que se disputará en la gaming office del Estadio Benito Villamarín.
- FINAL: Los ganadores de cada bracket disputarán presencialmente la final de la competición en la gaming office del Estadio Benito Villamarín. La final se jugará el mismo día que se dispute el Real Betis – Celta de Vigo, previsto inicialmente para el fin de semana del 14 de abril de 2024, y será la mejor de 5 partidos.
- Premios FINAL:
  - Los ganadores de cada bracket y sus respectivos acompañantes acudirán al partido anteriormente mencionado.
  - Además, el primer clasificado ganará una (1) Play Station 5, valorada en quinientos euros (500 €), y doce mil (12.000) EA FC 24 Points, valorados en cien euros (100 €).
  - Y el segundo clasificado ganará una (1) silla gaming, valorada en ciento cincuenta euros (150 €), y cinco mil novecientos (5.900) EA FC 24 Points, valorados en cincuenta euros (50 €).

*\*Los premios podrán ser objeto de modificación por cualquier circunstancia ajena al control del organizador que pudiera ocurrir.*

- Se habilitará un canal de Discord a modo informativo de la competición y para resolver las dudas e incidencias se hará a través del discord <https://discord.gg/olagg> y la propia aplicación.
- Modo de juego: Ultimate team con las plantillas limitadas (obligatorio jugar con las equipaciones del Real Betis).
- Fechas: Del 18 al 21 de marzo de 2024.
  - Bracket 1 (Lunes 18 y martes 19), Bracket 2 (Miércoles 20 y jueves 21)
- Horarios: 4 partidos el primer día de torneo y 3 partidos el segundo día.
  - El torneo iniciará todos los días a las 18:00 horas y se irá desarrollando a medida que avancen las eliminatorias.

## Requisitos de participación

Los jugadores que deseen participar en la competición deben cumplir los siguientes requisitos:

- Residencia en España.
- Es necesario tener más de 16 años y autorización de padre/madre o tutor legal en caso de ser menor de edad.
- No ser jugador profesional\*

\*Cualquier jugador que haya participado o esté participando actualmente en algún torneo nacional de EA Sports FC 24 representando a algún club de esports.

Los jugadores deben descargarse y registrarse la aplicación de <https://olagg.io/torneos?organizer=betis> en su dispositivo móvil o tableta y apuntarse en el torneo Herbalife Real Betis. Además, deberán cumplir los siguientes requisitos para poder registrarse:

- Disponer de EA Sports FC 24
- Tener un ID de PSN
- Disponer de una cuenta EA válida para optar a participar en el torneo y aceptar las reglas oficiales
- Tener activado el crossplay en EA Sports FC 24. [Activar crossplay](#)

Cada jugador deberá tener un nickname por el cual se les identificará. Éste deberá ser único y puede, aunque no tiene por qué, ser igual a su PSN ID. Este nickname no podrá contener vulgaridades.

## Competición

### Formato de competición

El modo de juego será Ultimate Team limitando los jugadores de cada plantilla jugando obligatoriamente con las equipaciones del Herbalife Real Betis.

La competición está formada por dos brackets a partido único de 256 jugadores dónde los dos mejores clasificados de cada uno se clasificarán para la FASE FINAL.

Esta FASE FINAL será de forma presencial en la gaming office del Estadio Benito Villamarín. La final entre los ganadores de los dos Brackets se jugará el mismo día que se dispute el Real Betis – Celta de Vigo, previsto inicialmente para el fin de semana del 14 de abril de 2024, y será al mejor de 5 partidos.

## **Duración de los partidos**

Los partidos estarán formados por dos partes de 6 minutos con los ajustes de partido predeterminados.

## **Plantillas**

Los jugadores de cada plantilla tienen que tener una valoración máxima de 86 usando como máximo 2 jugadores icono y está prohibido usar jugadores cedidos.

Queda también prohibido hacer cambios en la primera mitad de partido.

## **Previo al partido**

### **Comparecencia antes del partido**

Los jugadores deberán hacer el Check In 30 minutos antes de comenzar el torneo. También, deberán estar 10 minutos antes de la hora oficial del partido, en la app de <https://olagg.io/torneos/organizer=betis>, para facilitar la información que sea necesaria para unirse a la partida.

### **Retraso de jugadores**

A partir de los 15 minutos de retraso, el jugador rival puede pedir la victoria.

### **Horarios**

La información de los horarios de cada equipo aparecerá en la web del torneo y app, cuando se configuren los Brackets, a partir de las 17h.

Después del comienzo de la competición, las horas oficiales de las siguientes rondas son orientativas debido a que se puede alargar alguna eliminatoria. Toda duda se puede preguntar en el mail de soporte.

## **Procedimiento del partido**

### **Antes del partido**

El equipo que esté arriba del bracket, deberá invitar a partida al equipo rival, será el encargado de crear, invitar y lanzar la partida.

Para el partido, el jugador en la parte superior del partido será el que invite al otro jugador. Este partido en caso de empates se resolverá en formato clásico (prórroga y penaltis).

## **Ficha del partido**

Cuando un torneo comienza, automáticamente se crea en la app el partido en donde los jugadores podrán hablar mediante comentarios para resolver cualquier duda, ver el *Game ID* del otro jugador, hora del encuentro, etc.

## **Victoria por defecto (Defwin)**

Cuando uno de los dos jugadores no se presente tiene 15 minutos de cortesía para que aparezca. Si después de este tiempo de cortesía no aparece se le adjudicará una victoria por defecto (Defwin) al jugador que está presente en ese enfrentamiento. Dicho jugador presente, debe hacer constar a los organizadores que su rival no aparece y así ponerlo en su partido correspondiente.

## **Durante el partido**

### **Interrupción del partido**

- Si algún jugador se desconecta durante el transcurso de un partido, se deberá hacer captura del resultado en ese momento y jugar el tiempo restante en un nuevo partido.
- Si alguno de los jugadores se niega a hacerlo o se encuentra que alguno de los dos está tratando de engañar a la organización, se dará por perdida la eliminatoria al jugador en cuestión.
- No está permitido que ningún jugador abandone un partido en curso. Si se produce sin una justificación válida, el enfrentamiento se le dará por perdido al equipo y se le aplicará una sanción oportuna. Si un jugador abandona el partido, por causa ajena, y vuelve para seguir jugando, no habrá ninguna sanción.
- Cuando el problema afecte a ambos jugadores (caída de los servidores del juego, etc.), se jugarán los partidos para finalizar la eliminatoria cuando se subsanen los problemas con el mismo resultado.

## **Después del partido**

### **Introducir resultado**

Al finalizar el partido, el jugador se deberá dirigir a la ficha del partido e introducir el resultado del partido en la app de <https://olagg.io/torneos?organizer=betis>.

Cuando el resultado sea introducido, el jugador oponente deberá confirmar dicho resultado. Se podrá reportar el resultado adjuntando imágenes que lo corroboren. Si no se adjuntan imágenes, el resultado no se validará.

Las capturas que se adjunten deben ser concluyentes. No se aceptarán imágenes cortadas ni imágenes donde no se pueda ver la información de los participantes.

Si ambos jugadores confirman el resultado se dará por concluido el encuentro, introduciendo en la siguiente ronda al jugador que haya salido victorioso.

Si existe un desacuerdo en el resultado final, los jugadores deberán aportar pruebas (fotos, imágenes, videos, etc.) dónde se aclare el resultado del encuentro. Si por el contrario nadie aporta ninguna prueba, el encuentro se dará por nulo a los veinte minutos, por lo que ninguno de los jugadores pasará a la siguiente ronda.

### **Solicitud de investigación**

- Cuando un jugador sea consciente de que su rival no está siguiendo este reglamento en alguno de sus puntos, no deberá jugar el partido hasta que todo esté absolutamente en regla. Cuando todo esté solucionado podrá comenzar el partido. Si no se llega a un acuerdo entre los dos jugadores, se deberá abrir una protesta en la ficha del partido correspondiente.

- Se recomienda proporcionar la información más detalladamente posible, incluyendo pruebas como fotos o grabaciones de la partida si las hay, para ayudar en su investigación. Las pruebas se deberán subir en la ficha del partido en el apartado correspondiente.

### **Streamings**

Se permitirá realizar stream de la fase online, pero será obligatorio que el título del stream contenga "Torneo Herbalife EA Sports FC 24".